

Sélection applications logicielles locales pour les classes Maternelles

nom	outil pour le cycle	source	version système compatible	remarques	auteur
Au jardin	2, 3	nom fichier installation : jardin	XP,	jeu de correspondance nombre > souris (clic g. et d.)	
Azerty	(1,) 2		XP,	logiciel de saisie de texte avec interface très simplifiée	N. Hirsute
Babysouris	1, 2, 3	nom fichier installation : babysou	XP, 2000, 98, 95	jeu d'initiation manipulation de la souris	A. Scolé
Comparaison	1, 2, 3		XP,	comparer / trouver l'image identique	
La pêche	1, 2, (3)	nom fichier installation : lapeche	XP,	manipulation souris	
La symétrie	1, 2, 3	nom fichier installation : symetrie	XP,	symétrie d'une figure	P. Cizaire
Labyrinthe	1, 2, (3)	nom fichier installation : labyrint	XP,	utiliser les flèches directionnelles (spatialisation)	
L'as du clic et de la frappe		nom fichier installation : clavier	XP,	utiliser les touches du clavier + boutons souris	
Les puzzles de Zébulon	1, 2, (3)	nom fichier installation : puzzles	XP,	puzzle + clic gauche	
Manipuler la souris	1, 2	nom fichier installation : cursouris	XP,	jeu	P. Cizaire
Mémodoigts	2, (3)	nom fichier installation : memory	XP,	associer chiffre et représentation avec les doigts + clic g. et d.	
Mémosons	1, 2	nom fichier installation : memson(12)	XP à 95	mémory d'éléments sonores	A. Scolé
Puzzline	1, 2, 3		XP,	puzzles à partir de graphismes scolaires	
Souriklik	1, 2, 3		XP,	utiliser la souris ss ses 4 aspects : pointer (= Babysouris), cliquer, d.-cliquer, cliquer-déplacer	A. Scolé
Suites logiques	1, 2, (3)	nom fichier installation : logique	XP,	trouver l'élément manquant à une suite	D. Bigeard
Symétrie	1, 2, 3	nom fichier installation : Sym	XP,	symétrie axiale (formes / couleur) + clic gauche	D. Bigeard
Zébulon	1, 2, (3)	nom fichier installation : zebulon(4)	XP,	jeu d'Anne Scolé : utiliser les touches directionnelles du clavier (4 flèches de déplacement)	A. Scolé